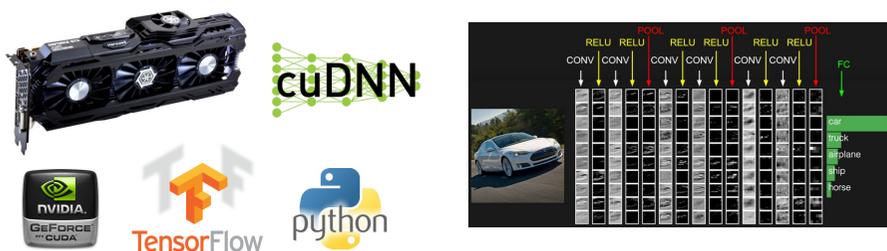


Tutorial

Deep Learning con Tensorflow



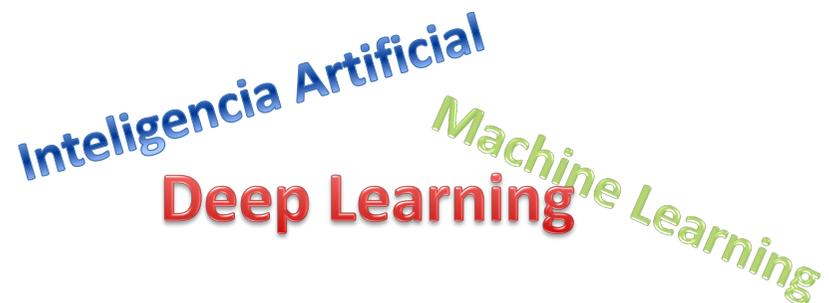
Andrés Ortiz García

E.T.S. Ingeniería de Telecomunicación
aortiz@ic.uma.es



Biomedical Signal Processing
and Bioinspired Systems

1. Introducción a Deep Learning



Conceptos parecidos, pero no equivalentes ni intercambiables

Contenidos

1. Introducción a Deep Learning

- 1.1. Inteligencia Artificial, Machine Learning y Deep Learning
- 1.2. Algunos fundamentos de Machine Learning.
- 1.3. Redes neuronales y Deep Learning.

2. Introducción a TensorFlow

- 2.1. ¿ Qué es TensorFlow ?.
- 2.2. Tensorflow y Deep Learning.

Práctica 1. Primeros pasos con TensorFlow: Regresión lineal.

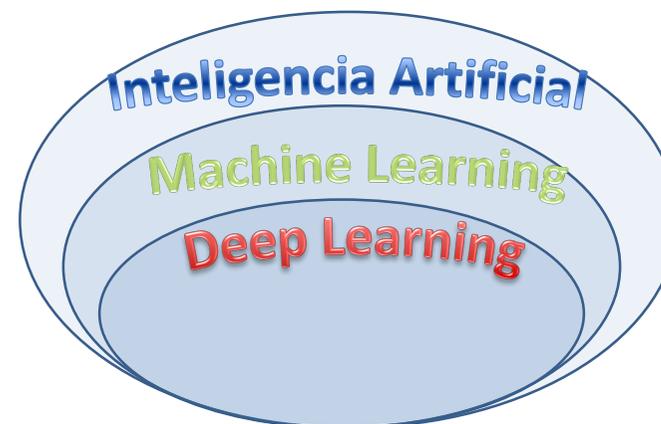
Práctica 2. Perceptrón multicapa

3. Redes Neuronales Convolucionales (CNN)

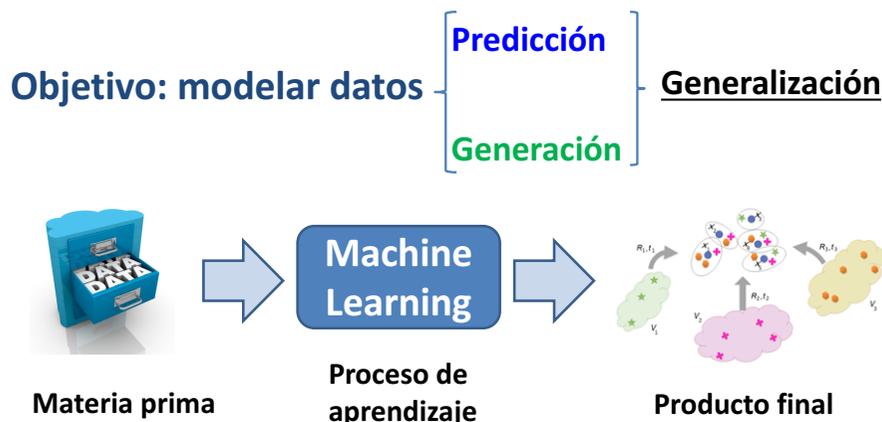
- 3.1. Introducción a las redes Convolucionales

Práctica 3. Red Neuronal Convolutacional

1. Introducción a Deep Learning



1.2. Algunos fundamentos de Machine Learning

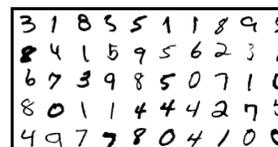


Fundamentos

Introducción a Deep Learning

5

Problemas sencillos para los humanos pero muy complejos para un computador



3 ? 5 ?

Fundamentos

Introducción a Deep Learning

6

Las reglas para diferenciar clases no son triviales

Los modelos no pueden ser sólo estadísticos

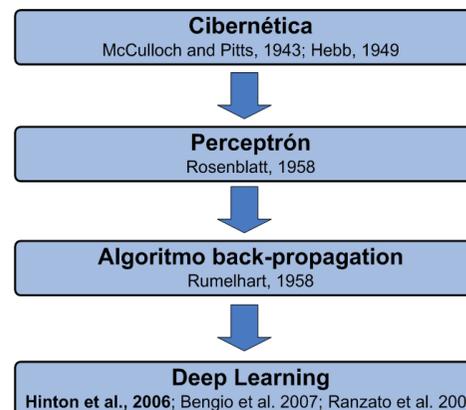
Inteligencia Artificial

Fundamentos

Introducción a Deep Learning

7

Deep learning: una idea de los años 40



- La idea de Deep Learning ha sido rebautizada a lo largo del tiempo, por la influencia de diferentes investigadores.

- En 1995, se abandonaron las técnicas basadas en ANN a favor de las técnicas de aprendizaje estadístico (SVM)

- En la actualidad ha ganado popularidad por los nuevos algoritmos junto con la capacidad de cómputo de los procesadores actuales (uso de clusters y GPUs)

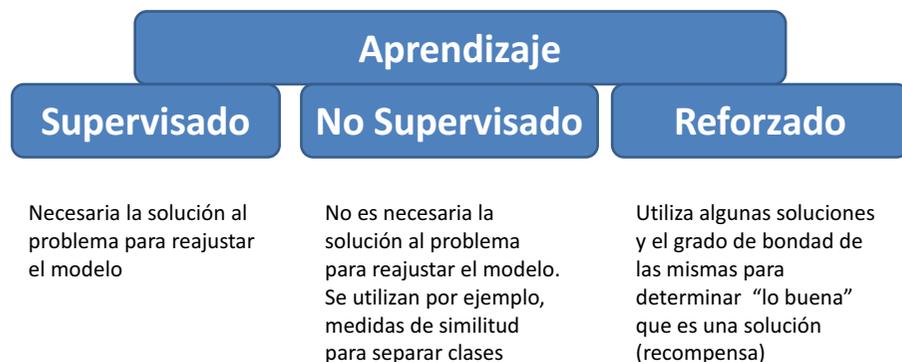
Fundamentos

Introducción a Deep Learning

8

Aprendizaje y capacidad de generalización

Tipos de aprendizaje



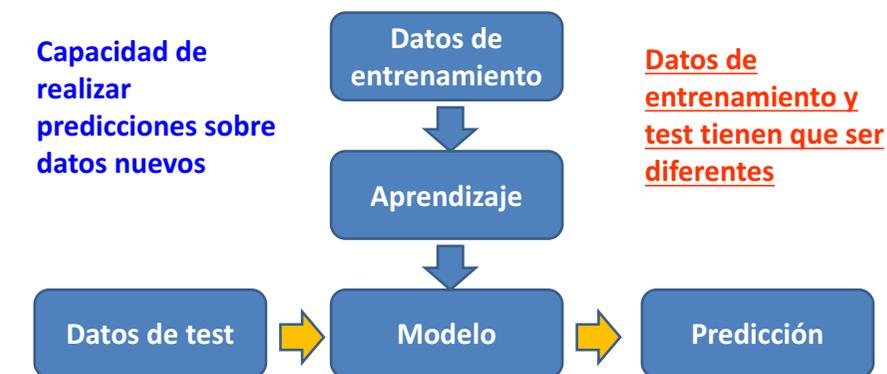
Fundamentos

Introducción a Deep Learning

9

Aprendizaje y capacidad de generalización

Generalización. Overfitting, Underfitting.



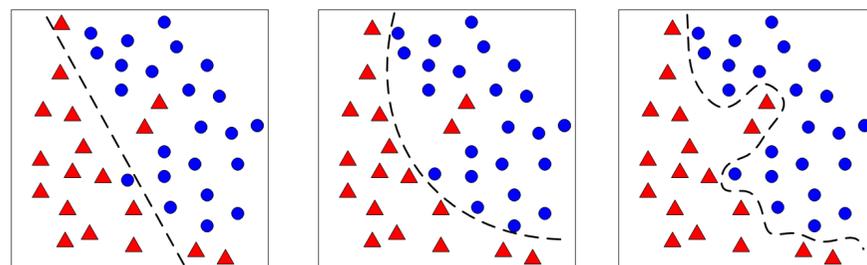
Fundamentos

Introducción a Deep Learning

10

Aprendizaje y capacidad de generalización

Generalización. Overfitting, Underfitting.



Underfitting

OK

Overfitting

Fundamentos

Introducción a Deep Learning

11

Aprendizaje y capacidad de generalización

- Un modelo subentrenado (underfitting) o sobreentrenado (overfitting) generaliza mal.
- Solución para el underfitting: normalmente hay que plantear modelos más complejos (ej. pasar de modelos lineales a no lineales, incrementar la dimensión del espacio de características...)
- Solución para el overfitting: incrementar el número de muestras o simplificar el modelo.

↓ Evaluación

Curva de aprendizaje

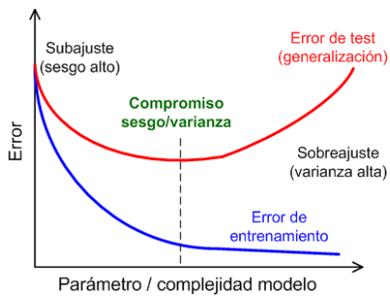
Fundamentos

Introducción a Deep Learning

12

Curva de aprendizaje

- La validación cruzada permite estimar las prestaciones de un modelo predictivo (error de generalización)

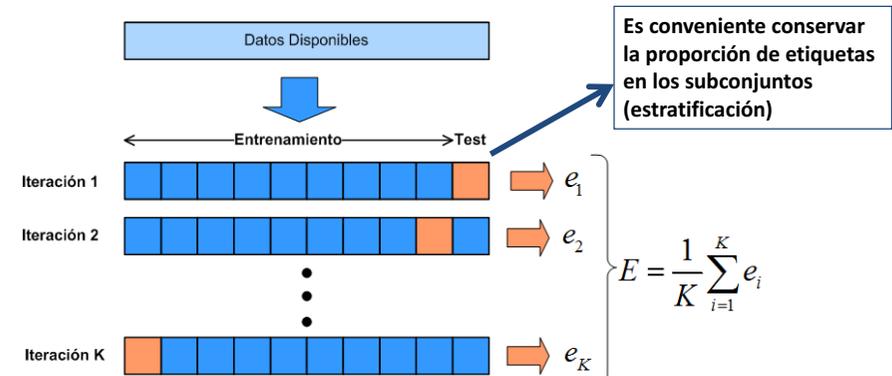


Mejora de la capacidad de generalización

- Sesgo alto.**
 - aumentar el número de muestras de entrenamiento
- Varianza alta:**
 - Parada del algoritmo de entrenamiento
 - Regularización

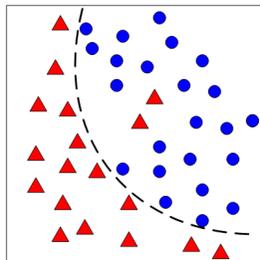
Estimación del error de generalización

- Validación cruzada



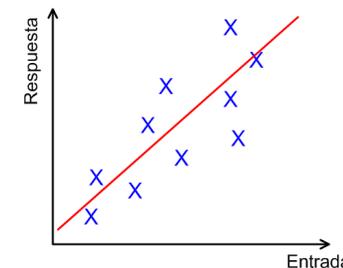
Clasificación y regresión (Ap. Supervisado)

- Clasificación:** La predicción es categórica (pertenencia a una clase). Los datos de entrenamiento tienen la forma {muestra, clase}, clase $\in \{\triangle, \bullet\}$



Clasificación y regresión (Ap. Supervisado)

- Regresión:** La predicción es continua. Los datos de entrenamiento tienen la forma {muestra, respuesta}, respuesta $\in \mathbb{R}$



Evaluación de la capacidad predictiva

- Matriz de Confusión y medidas de prestaciones (2 clases)

		Clase Real	
		POSITIVO	NEGATIVO
Clase Estimada	POSITIVO	Verdadero Positivo (TP)	Falso Positivo (FP) Error Tipo I
	NEGATIVO	Falso Negativo (FN) Error Tipo II	Verdadero Negativo (TN)

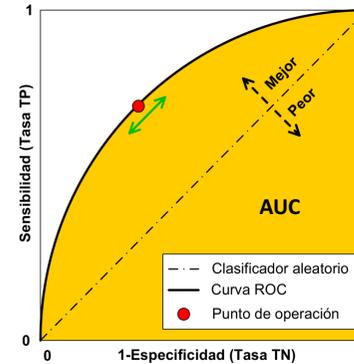
$$\text{Precisión} = \frac{TP + TN}{TP + FP + TN + FN}$$

$$\text{Especificidad} = \frac{TN}{TN + FP}$$

$$\text{Sensibilidad} = \frac{TP}{TP + FN}$$

Evaluación de la capacidad predictiva

- Receiver Operating Characteristic (Curva ROC)



Mide el solapamiento entre las distribuciones de un predictor continuo para los positivos y negativos

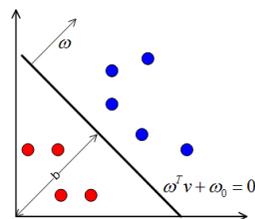
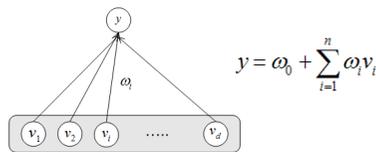
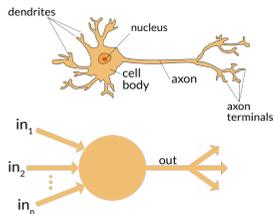
Área bajo la curva (AUC): probabilidad de que una muestra positiva aleatoria obtenga un valor más extremo del predictor que una muestra negativa aleatoria

El punto de operación es el compromiso entre especificidad y sensibilidad (mejor predicción de los verdaderos positivos y los verdaderos negativos simultáneamente)

Redes neuronales artificiales

Modelo neurona (McCulloch-Pitts, 1943)

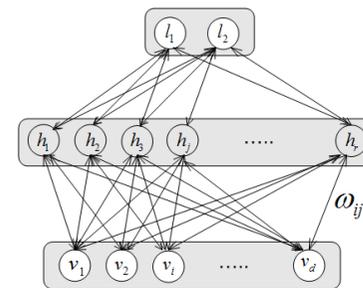
Perceptrón simple (Rosenblatt, 1957)



- Sólo separa clases linealmente separables
- No permite aprender representaciones abstractas (*representative learning*)

Redes neuronales artificiales

Perceptron multicapa

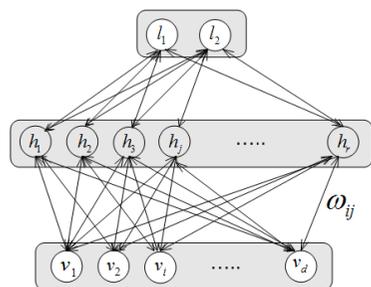


- Separa clases no linealmente separables
- La interconexión entre neuronas permite reconocer patrones complejos
- Algoritmo de aprendizaje *backpropagation* (regla delta)

$$\Delta \omega_{jk}^{(n)} = \frac{-\eta \partial E(\omega_{jk}^{(n)})}{\partial \omega_{jk}^{(n)}}$$

$$\omega_{jk}^{(n+1)} \leftarrow \omega_{jk}^{(n)} + \Delta \omega_{jk}^{(n)}$$

▪ **Redes neuronales artificiales**
Perceptron multicapa



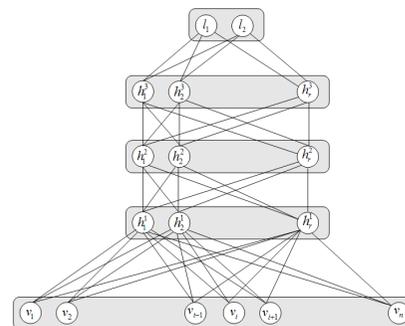
- Separa clases no linealmente separables
- La interconexión entre neuronas permite reconocer patrones complejos
- Algoritmo de aprendizaje *backpropagation* (regla delta)

$$\Delta\omega_{jk}^{(n)} = \frac{-\eta \partial E(\omega_{jk}^{(n)})}{\partial \omega_{jk}^{(n)}}$$

Lo hace TensorFlow de forma eficiente!

$$\omega_{jk}^{(n+1)} \leftarrow \omega_{jk}^{(n)} + \Delta\omega_{jk}^{(n)}$$

▪ **Redes neuronales artificiales**
Arquitecturas profundas



- Es posible modelar problemas complejos
- Permite obtener características en diferentes niveles de abstracción
- El model es una caja negra
- Abandonado a favor de clasificadores estadísticos (ej. SVM) debido a:
 - Difícil de entrenar con *backpropagation*
 - Propenso a *Overfitting* → Generalización
 - **Computacionalmente muy costoso**

2. Introducción a Tensorflow

¿ Qué es tensorflow ?

- Librería para cálculo numérico y optimización, diseñada para ser eficiente con problemas complejos.
- Trabaja con tensores (arrays multidimensionales).
- Usa de forma transparente múltiples CPUs y GPUs
- Altamente escalable: múltiples CPUs, múltiples GPUs y múltiples nodos.
- **Proporciona el soporte necesario para construir arquitecturas neuronales profundas** y para programar algoritmos de machine learning en general.

2. Introducción a Tensorflow

¿ Qué es tensorflow ?

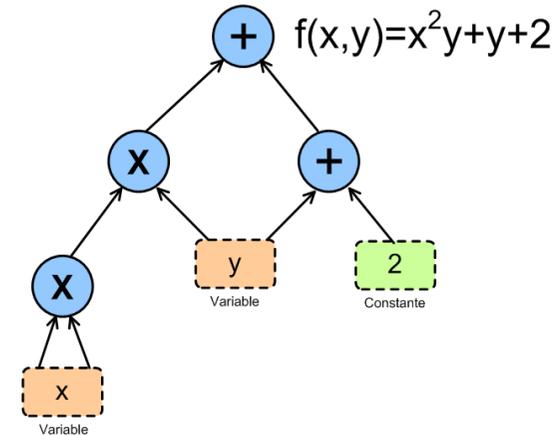
- APIs para C++ y Python
- **El API de Python cuenta con mejor soporte** y existen múltiples webs, foros, etc. con mucha información.
- APIs de alto nivel sobre TF: Keras, Pretty Tensor.
- Versiones para Windows, Linux, macOS, iOS y Android!

<https://www.tensorflow.org/>

Modelo de programación. Grafos de flujo de datos

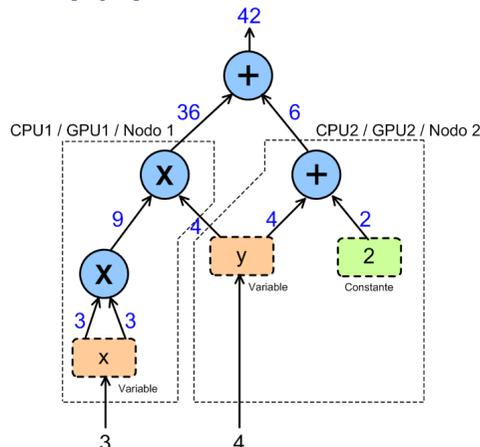
- Un modelo de cálculo en TensorFlow se define como un *grafo*, donde:
 - Nodos: representan una instancia de una operación matemática
 - Enlaces (edges) :
 - Tensor sobre el cual se ejecuta una operación.
 - Relación de dependencia entre dos nodos (ej. la operación del nodo A no puede realizarse hasta que no termine la operación del nodo B)

Ejemplo: implementación de $f(x,y)=x^2y+y+2$ *



*Geron, A.: "Hands-on machine learning with Scikit-Learn and Tensorflow". O'Reilly Media, 2017

Paralelización $f(3,4)=42$



*Geron, A.: "Hands-on machine learning with Scikit-Learn and Tensorflow". O'Reilly Media, 2017

Modelo de programación. Sesiones

- Un grafo describe las operaciones a realizar, pero no realiza los cálculos.
- Una sesión permite ejecutar un grafo o parte de un grafo: reserva los recursos necesarios (en una o varias CPUs, GPUs o nodos) y ejecuta los cálculos definidos en el grafo, almacenando cuando sea necesario, resultados intermedios.
 - Ej. Hasta que no se llama al método `session.run`, no se ejecutan los cálculos definidos en el grafo.

Modelo de programación. Sesiones

▪ Dos formas de definir y ejecutar una sesión

- 1) `sess=tf.session()`
`sess.run(variable, placeholder, etc)`
`sess.close()`
- 2) `sess=tf.Interactive.Session()`
`init.run()`
`variable(placeholder).eval()`
`sess.close()`

Modelo de programación. Variables y Constantes

▪ Dos formas de definir variables

- 1) `a=tf.Variable(tf.zeros((2,2)),name="var_a")`
 - Puede ser un tensor de cualquier tamaño y tipo.
 - Almacenamiento del estado del grafo. Requiere ser inicializado con un valor inicial.
 - Se definen en TensorFlow (no pueden usarse para cargar datos externos, ej. arrays numpy)
 - **Mantiene su valor entre llamadas a `session.run()`**
 - **Ejemplo de uso: definición de pesos en una red neuronal**

Modelo de programación. Variables y Constantes

▪ Dos formas de definir variables

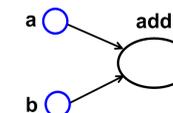
- 2) `a=tf.Placeholder(tf.float32)`
 - Se utilizan para cargar datos externos en el modelo de computación de TensorFlow (grafo).
 - **Se inicializan cada vez que ejecutamos la sesión.**
 - **Ejemplo de uso: carga de datos de entrenamiento (los datos de entrenamiento no se almacenan en el grafo).**

Modelo de programación. Ejemplo

▪ Con Variables:

```
a=tf.Variable(3,name="a")
b=tf.Variable(4,name="a")
c=tf.add(a,b)
```

Define el grafo y la operación, y **carga** valores concretos



▪ Con Placeholders

```
a=tf.Placeholder(tf.int32)
b=tf.Placeholder(tf.int32)
c=tf.add(a,b)
```

Define el grafo y la operación, **sin cargar** valores concretos

Modelo de programación. Ejemplo

Con Variables:

```
a=tf.Variable(3,name="a")
b=tf.Variable(4,name="a")
c=tf.add(a,b)
```

Define el grafo y la operación, y carga valores concretos



Con Placeholders

```
a=tf.placeholder(tf.int32)
b=tf.placeholder(tf.int32)
c=tf.add(a,b)
```

Define el grafo y la operación, sin cargar valores concretos



Modelo de programación. Resumen

Definición del grafo

```
a=tf.Variable(3,name="a")
b=tf.Variable(4,name="b")
c=a*b
Init=tf.global_variables_initializer()
```

Creación de la sesión

```
sess=tf.interactive_session()
sess=tf.Session()
Init.run()
```

Ejecución de la sesión

```
result=c.eval()
result=sess.run(c)
```

Resultado

```
print(result)
```

Ejemplos de equivalencia numpy - Tensorflow

Numpy	TensorFlow
<code>a = np.zeros((2,2)); b = np.ones((2,2))</code>	<code>a = tf.zeros((2,2)), b = tf.ones((2,2))</code>
<code>np.sum(b, axis=1)</code>	<code>tf.reduce_sum(a,reduction_indices=[1])</code>
<code>a.shape</code>	<code>a.get_shape()</code>
<code>np.reshape(a, (1,4))</code>	<code>tf.reshape(a, (1,4))</code>
<code>b * 5 + 1</code>	<code>b * 5 + 1</code>
<code>np.dot(a,b)</code>	<code>tf.matmul(a, b)</code>
<code>a[0,0], a[:,0], a[0,:]</code>	<code>a[0,0], a[:,0], a[0,:]</code>

Ejercicio 1. Implementar la operación $c=a*b$ con variables y con placeholders

Ejercicio 1. Modelo de programación. Resumen

Con variables

```

import tensorflow as tf
a=tf.Variable(2,name="a")
b=tf.Variable(4,name="b")
c=a*b
init=tf.global_variables_initializer()
sess=tf.Session()
init.run()
result=sess.run(c)
sess=tf.interactive_session()
init.run()
result=c.eval()

print(result)
    
```

Con placeholders

```

import tensorflow as tf
a=tf.placeholder(tf.int32)
b=tf.placeholder(tf.int32)
c=a*b
*init=tf.global_variables_initializer()
sess=tf.Session()
*init.run()
result=sess.run(c,feed_dict={a:2,b:4})
sess=tf.interactive_session()
* init.run()
result=c.eval(feed_dict{a:2,b:4})

print(result)

* No es necesario con placeholders!
    
```

Funciones de costo (o pérdida)

- Son funciones que mapean un valor multidimensional en un valor real relacionado con la bondad de un determinado evento.
- Uso para estimación de parámetros, realimentación en algoritmos de aprendizaje supervisado, wrappers...
- Ejemplo: En regresión lineal,

$$loss(x) = \frac{1}{n} \sum_i (y_i - \hat{y}_i)^2$$

- Ejemplo (2): Entropía cruzada (clasificación)

$$H(y, \hat{y}) = - \sum_i y_i \log(\hat{y}_i)$$

Cálculo de gradientes

- Una de los cálculos más importantes que realiza TensorFlow es el cálculo de derivadas.
- El cálculo de gradientes es esencial en redes neuronales y en Deep Learning!
- Ejemplo: Calculo de la derivada de y con respecto a x

```

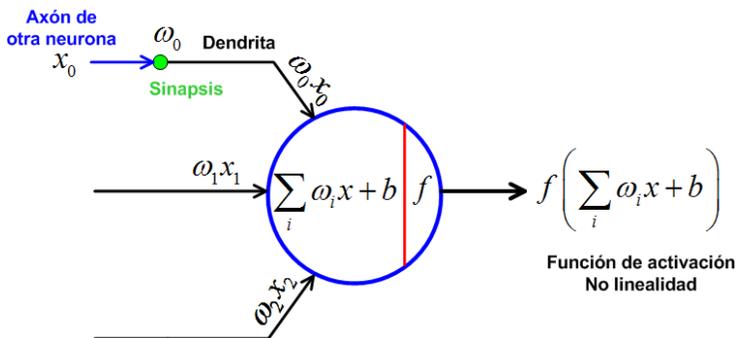
import tensorflow as tf
x=tf.placeholder(tf.float32)
y=2*x*x
grad=tf.gradients(y,x)
sess=tf.Session()
grad_val=session.run(grad,feed_dict={x:1})
print(grad_val)
    
```

Optimizadores

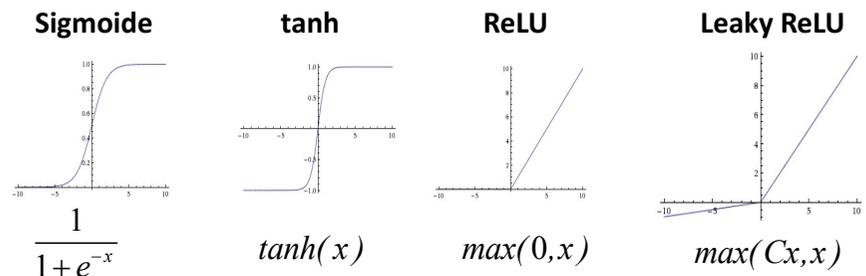
- TensorFlow dispone de un conjunto de optimizadores que pueden utilizarse para minimizar o maximizar una determinada función (ej. la función de costo o pérdida)
- Dos ejemplos representativos:
 - 1) Gradiente Descendente
 - 2) AdamOptimizer → Algoritmo *Adam* de Kingma y Ba's

AdamOptimizer presenta ventajas con respecto al algoritmo clásico de gradiente descendente. Por ejemplo, usa un control adaptativo de la tasa de aprendizaje, evitando mínimos locales y acelerando la convergencia.

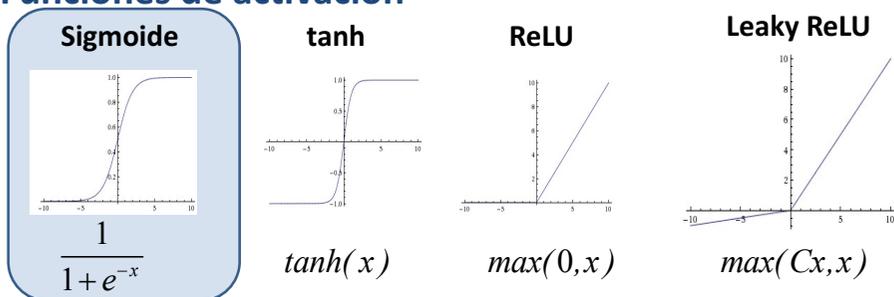
Funciones de activación



Funciones de activación

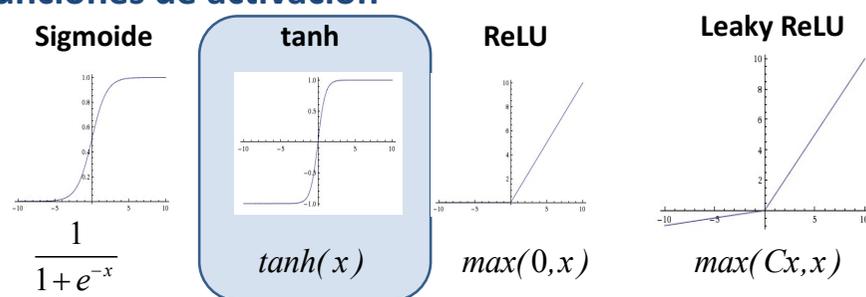


Funciones de activación



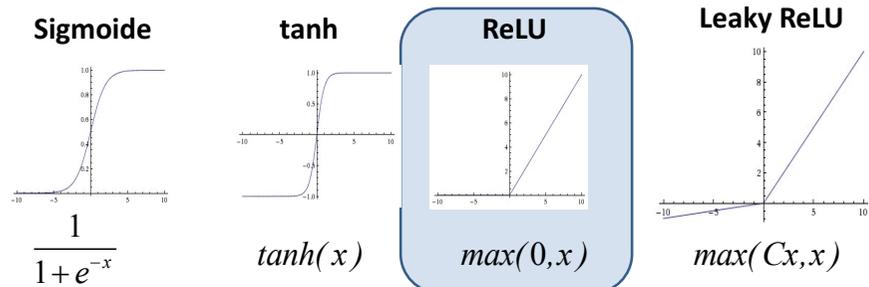
- Apropiaada para entradas binarias
- Fuerza la activación al intervalo $[0,1]$ → Satura Gradientes
- En tensorflow: `tf.nn.sigmoid`

Funciones de activación



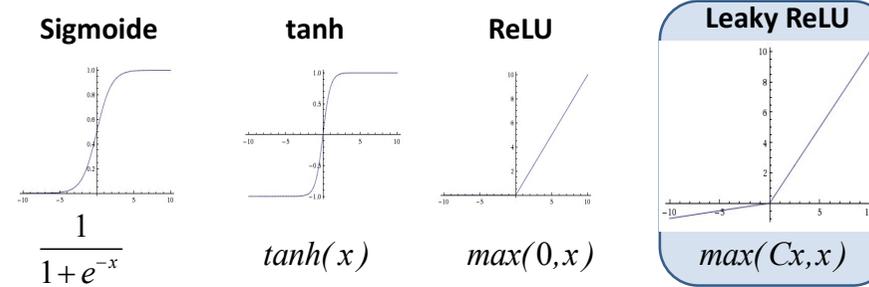
- No tan propiaada para entradas binarias como la sigmoial
- Fuerza la activación al intervalo $[0,1]$ → Satura Gradientes!
- En tensorflow: `tf.nn.tanh`

Funciones de activación



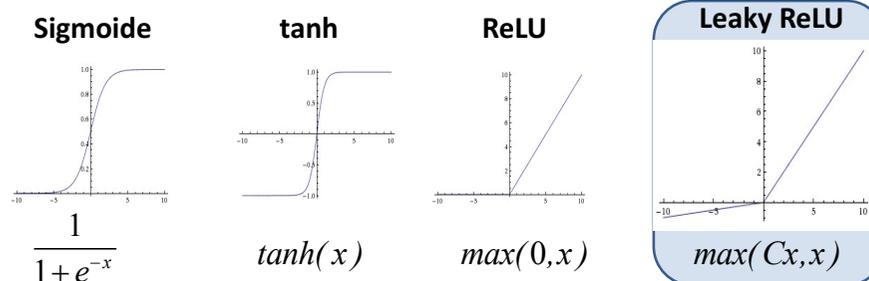
- Apropiaada para entradas cotinuas (ej. Imágenes 😊)
- No se satura en la región $x > 0$
- La red converge más rápido que usando sigmoide o tanh.
- En Tensorflow `tf.nn.relu`

Funciones de activación



- Apropiaada para entradas cotinuas (ej. Imágenes 😊)
- No se satura
- La red converge más rápido que usando sigmoide o tanh.

Funciones de activación



- En Tensorflow
`def lrelu(x, alpha):`
`return tf.maximum(x, alpha * x)`

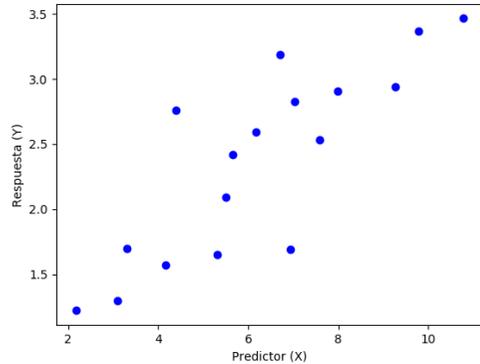
Función Softmax

- La salida de la función *softmax* proporciona una distribución de probabilidad de las categorías: indica la probabilidad de pertenencia a una clase.

$$P(y = j | x) = \frac{e^{x^T w_j}}{\sum_{l=1}^K e^{x^T w_l}}$$

Ejercicio 2: Regresión lineal

- Encontrar la recta que mejor aproxima los datos



$$Y = wX + b$$

Ejercicio 3: Clasificación de imágenes con MLP

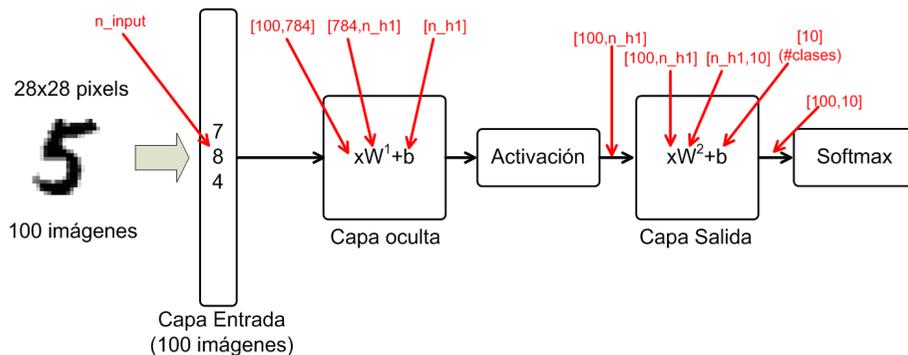
- Base de datos MNIST. Números escritos a mano 0-9
- Imágenes de 28x28 pixels, etiquetadas



5 → Etiqueta ?

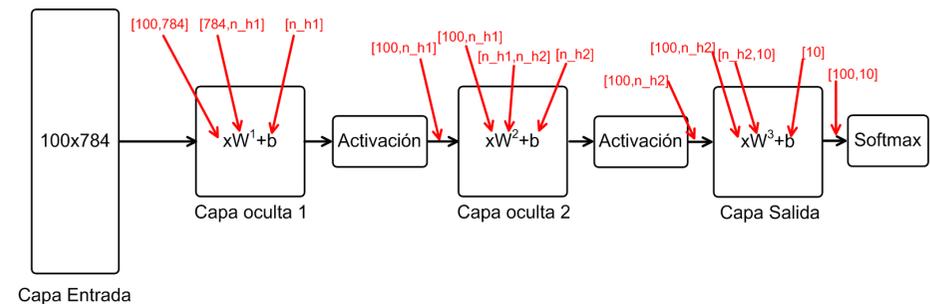
Ejercicio 3: Clasificación de imágenes con MLP

- Perceptrón Multicapa (MLP). Arquitectura (1 capa oculta)



Ejercicio 3: Clasificación de imágenes con MLP

- Perceptrón Multicapa (MLP). Añadir 2 capas ocultas
- Cambiar la función de activación por ReLU



Ejercicio 3: Clasificación de imágenes con MLP

```
import tensorflow as tf
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
from tensorflow.examples.tutorials.mnist import input_data
```

Importamos
librerías

```
# Parametros
learning_rate=0.001
train_iters=20
batch_size=100 # Tamaño del batch: entrenamos de 100 en 100 imágenes
n_input=784 # Numero de neuronas entrada. Las imagenes mnist son de 28x28 = 784 px
n_h1=256 # Numero de neuronas capa oculta 1
n_h2=256 # Numero de neuronas capa oculta 2
n_clases=10 # Numero de neuronas capa salida
```

Ejercicio 3: Definición de capas del MLP

```
# Definicion de placeholders para almacenar los datos (imagenes y etiquetas)
x=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_input]) # Capa Entrada. None = dinamico
y=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_clases]) # Capa Salida
```

```
# Definiciones capa oculta 1.
h1=tf.Variable(tf.random_normal([n_input,n_h1])) # Pesos 784x n_h1
b1=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1])) # Bias n_h1
#l1=tf.nn.sigmoid(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion sigm capa 1, xW+b
l1=tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion ReLU capa 1, xW+b
```

```
# Definiciones capa salida
output=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1,n_clases])) # Pesos n_h2 x n_clases
bo=tf.Variable(tf.random_normal([n_clases])) # Bias n_clases
lo=tf.matmul(l1,output)+bo # Activacion
```

```
# Definicion funcion de coste.
cost=tf.reduce_mean(tf.nn.softmax_cross_entropy_with_logits(labels=y,logits=lo))
```

```
# Optimizador
optim=tf.train.AdamOptimizer(learning_rate=learning_rate).minimize(cost)
```

Ejercicio 3: Definición de variables

```
# Definicion de placeholders para almacenar los datos (imagenes y etiquetas)
x=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_input]) # Capa Entrada. None = dinamico
y=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_clases]) # Capa Salida
```

```
# Definiciones capa oculta 1.
h1=tf.Variable(tf.random_normal([n_input,n_h1])) # Pesos 784x n_h1
b1=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1])) # Bias n_h1
#l1=tf.nn.sigmoid(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion sigm capa 1, xW+b
l1=tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion ReLU capa 1, xW+b
```

```
# Definiciones capa salida
output=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1,n_clases])) # Pesos n_h2 x n_clases
bo=tf.Variable(tf.random_normal([n_clases])) # Bias n_clases
lo=tf.matmul(l1,output)+bo # Activacion
```

```
# Definicion funcion de coste.
cost=tf.reduce_mean(tf.nn.softmax_cross_entropy_with_logits(labels=y,logits=lo))
```

```
# Optimizador
optim=tf.train.AdamOptimizer(learning_rate=learning_rate).minimize(cost)
```

Ejercicio 3: Definición de capas del MLP

```
# Definicion de placeholders para almacenar los datos (imagenes y etiquetas)
x=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_input]) # Capa Entrada. None = dinamico
y=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_clases]) # Capa Salida
```

```
# Definiciones capa oculta 1.
h1=tf.Variable(tf.random_normal([n_input,n_h1])) # Pesos 784x n_h1
b1=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1])) # Bias n_h1
#l1=tf.nn.sigmoid(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion sigm capa 1, xW+b
l1=tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion ReLU capa 1, xW+b
```

```
# Definiciones capa salida
output=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1,n_clases])) # Pesos n_h2 x n_clases
bo=tf.Variable(tf.random_normal([n_clases])) # Bias n_clases
lo=tf.matmul(l1,output)+bo # Activacion
```

```
# Definicion funcion de coste.
cost=tf.reduce_mean(tf.nn.softmax_cross_entropy_with_logits(labels=y,logits=lo))
```

```
# Optimizador
optim=tf.train.AdamOptimizer(learning_rate=learning_rate).minimize(cost)
```

Ejercicio 3: Definición función de coste

```
# Definicion de placeholders para almacenar los datos (imagenes y etiquetas)
x=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_input]) # Capa Entrada. None = dinamico
y=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_clases]) # Capa Salida

# Definiciones capa oculta 1.
h1=tf.Variable(tf.random_normal([n_input,n_h1])) # Pesos 784x n_h1
b1=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1])) # Bias n_h1
#l1=tf.nn.sigmoid(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion sigm capa 1, xW+b
l1=tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion ReLU capa 1, xW+b

# Definiciones capa salida
output=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1,n_clases])) # Pesos n_h2 x n_clases
bo=tf.Variable(tf.random_normal([n_clases])) # Bias n_clases
lo=tf.matmul(l1,output)+bo # Activacion

# Definicion funcion de coste.
cost=tf.reduce_mean(tf.nn.softmax_cross_entropy_with_logits(labels=y,logits=lo))

# Optimizador
optim=tf.train.AdamOptimizer(learning_rate=learning_rate).minimize(cost)
```

Ejercicio 3: Definición de funciones auxiliares

```
# Clase con la maxima probabilidad softmax
pred=tf.equal(tf.argmax(lo,1),tf.argmax(y,1))

# Definicion Accuracy
accuracy=tf.reduce_mean(tf.cast(pred,tf.float32))

# Definicion del inicializador
init=tf.global_variables_initializer()
```

Ejercicio 3: Optimización de la función de coste

```
# Definicion de placeholders para almacenar los datos (imagenes y etiquetas)
x=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_input]) # Capa Entrada. None = dinamico
y=tf.placeholder(tf.float32,[None,n_clases]) # Capa Salida

# Definiciones capa oculta 1.
h1=tf.Variable(tf.random_normal([n_input,n_h1])) # Pesos 784x n_h1
b1=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1])) # Bias n_h1
#l1=tf.nn.sigmoid(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion sigm capa 1, xW+b
l1=tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(x,h1),b1)) # Activacion ReLU capa 1, xW+b

# Definiciones capa salida
output=tf.Variable(tf.random_normal([n_h1,n_clases])) # Pesos n_h2 x n_clases
bo=tf.Variable(tf.random_normal([n_clases])) # Bias n_clases
lo=tf.matmul(l1,output)+bo # Activacion

# Definicion funcion de coste.
cost=tf.reduce_mean(tf.nn.softmax_cross_entropy_with_logits(labels=y,logits=lo))

# Optimizador
optim=tf.train.AdamOptimizer(learning_rate=learning_rate).minimize(cost)
```

Ejercicio 3: Inicialización de variables

```
# Clase con la maxima probabilidad softmax
pred=tf.equal(tf.argmax(lo,1),tf.argmax(y,1))

# Definicion Accuracy
accuracy=tf.reduce_mean(tf.cast(pred,tf.float32))

# Definicion del inicializador
init=tf.global_variables_initializer()
```

Ejercicio 3: Creación de la sesión

```
with tf.Session() as sess:
    sess.run(init)
    for iter in range(train_iters):
        avg_cost=0
        # Entrenamos de forma incremental usando batches
        total_batch=int(mnist.train.num_examples/batch_size) # Numero de batches
        for i in range(total_batch):
            # Cargamos un batch
            batch_x, batch_y=mnist.train.next_batch(batch_size)
            # Entrenamos con los datos del batch
            sess.run(optim,feed_dict={x:batch_x, y:batch_y})
```

Ejercicio 3: Inicialización de variables

```
with tf.Session() as sess:
    sess.run(init)
    for iter in range(train_iters):
        avg_cost=0
        # Entrenamos de forma incremental usando batches
        total_batch=int(mnist.train.num_examples/batch_size) # Numero de batches
        for i in range(total_batch):
            # Cargamos un batch
            batch_x, batch_y=mnist.train.next_batch(batch_size)
            # Entrenamos con los datos del batch
            sess.run(optim,feed_dict={x:batch_x, y:batch_y})
```

Ejercicio 3: Ejecución

```
with tf.Session() as sess:
    sess.run(init)
    for iter in range(train_iters):
        avg_cost=0
        # Entrenamos de forma incremental usando batches
        total_batch=int(mnist.train.num_examples/batch_size) # Numero de batches
        for i in range(total_batch):
            # Cargamos un batch
            batch_x, batch_y=mnist.train.next_batch(batch_size)
            # Entrenamos con los datos del batch
            sess.run(optim,feed_dict={x:batch_x, y:batch_y})
```

Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

- Convolutional Neural Networks (CNN)
 - Usan el operador de convolución para extraer características en cada capa

1 _{x1}	1 _{x0}	1 _{x1}	0	0
0 _{x0}	1 _{x1}	1 _{x0}	1	0
0 _{x1}	0 _{x0}	1 _{x1}	1	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	0

Image

4		

Convolved
Feature

* <https://leonardoaraujosantos.gitbooks.io/artificial-inteligence/content/convolution.html>

Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

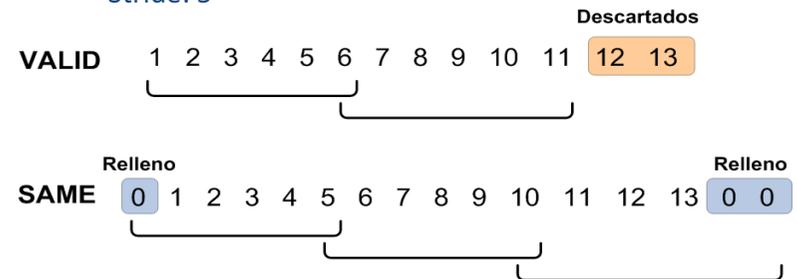
- Convolutional Neural Networks (CNN)
 - Stride:** Número de pixels que movemos la ventana de convolución entre convoluciones consecutivas. Ej. **stride=2 con kernels de tamaño 2x2 reduce a la mitad la imagen tras la primera convolucion**
 - Padding:** relleno de los bordes con ceros para poder tener un número entero de bloques. Dos modos:
 - VALID:** En lugar de rellenar, descarta el último bloque
 - SAME:** Rellena con ceros para tener un número entero de bloques

Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

- Convolutional Neural Networks (CNN)
 - Kernel (batch, dim1, dim2, canales_entrada, canales_salida)**
- ```
tf.nn.conv2d(x, W, strides=[1, 1, 1, 1], padding='SAME', name=name)
```
- Tensor entrada (batch, dim1, dim2, canales\_entrada)  
 Dimensión 1 imagen  
 Dimensión 2 imagen  
 Canales  
 Filtros
- ```
x = tf.placeholder(tf.float32, shape=[None, 28,28,1])
```
- ```
W = weight_variable([5, 5, 1, 32]) ← Filtros 5x5, 1 canal entrada, 32 filtros salida
```

## Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

- Convolutional Neural Networks (CNN)
  - Padding. Ejemplo.**
    - Tamaño entrada: 13
    - Tamaño filtro: 6
    - Stride: 5

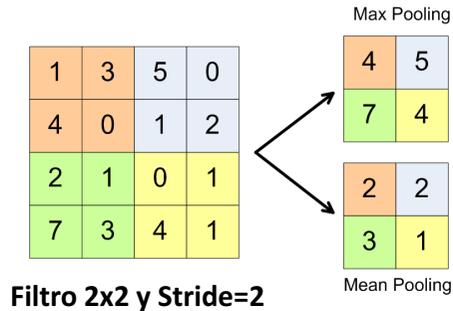


## Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

- Convolutional Neural Networks (CNN)
  - Pooling.** Después de la capa de activación (ReLU), puede realizarse una operación de pooling.
    - Consiste en realizar un **submuestreo** para reducir el tamaño del resultado de la convolución.
    - Sustituye cada subregion por el máximo (maxpooling) o la media (mean pooling)
    - No es obligatorio, y de hecho, hay una tendencia a evitar las capas de pooling.

## Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

- Convolutional Neural Networks (CNN)
  - Pooling. Tras la capa de activación (ReLU), puede realizarse una operación de **pooling**.



## Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

- Convolutional Neural Networks (CNN)
  - Pooling. Tras la capa de activación (ReLU), puede realizarse una operación de **pooling**.



## Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

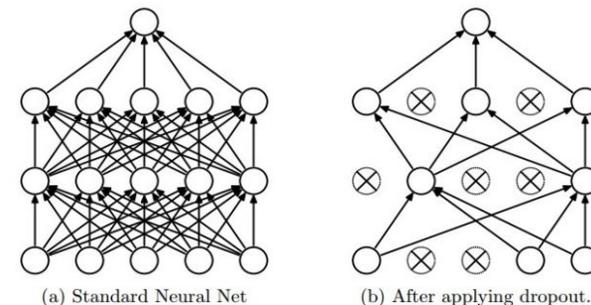
- Convolutional Neural Networks (CNN)
  - Dropout. Es una forma de regularización para mitigar el overfitting. Consiste en poner a cero un número aleatorio de neuronas con una probabilidad (1-p) en tiempo de entrenamiento.
  - Fuerza la red a proporcionar la salida correcta incluso cuando se anulan algunas conexiones.

```
keep_prob = tf.placeholder(tf.float32)
h_fc1_drop = tf.nn.dropout(h_fc1, keep_prob)
```

Sugerencia: <https://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/demo/mnist.html>

## Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN

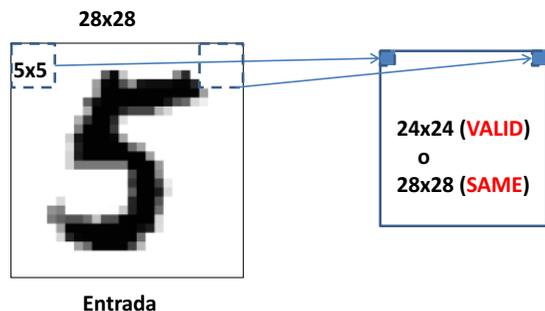
- Convolutional Neural Networks (CNN)
  - Dropout. Es un método para mitigar el overfitting.



Srivastava, N., Hinton, G. E., Krizhevsky, A., Sutskever, I., & Salakhutdinov, R. (2014). Dropout: a simple way to prevent neural networks from overfitting. *Journal of machine learning research*, 15(1), 1929-1958.

### Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN Convolutional Neural Networks (CNN)

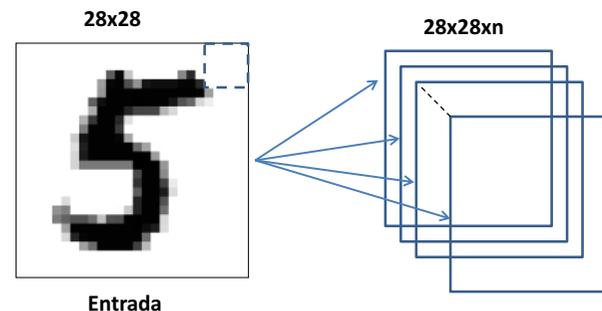
- Dataset MNIST – Números escritos a mano



- Tras la primera convolución, la primera capa oculta tendrá  $n$  mapas de características de dimensión  $24 \times 24$  ( $n \times 24 \times 24$ )

### Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN Convolutional Neural Networks (CNN)

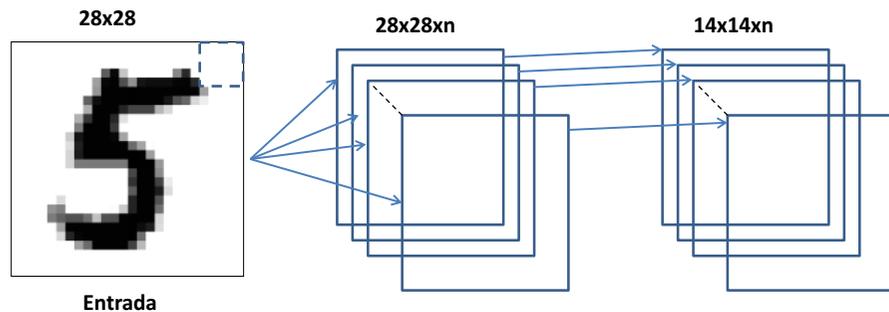
- Convolución y mapas de características (kernel 5x5)



- Tras la primera convolución, la primera capa oculta tendrá  $n$  mapas de características de dimensión  $28 \times 28$  ( $28 \times 28 \times n$ ) – Usamos Padding "SAME"

### Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN Convolutional Neural Networks (CNN)

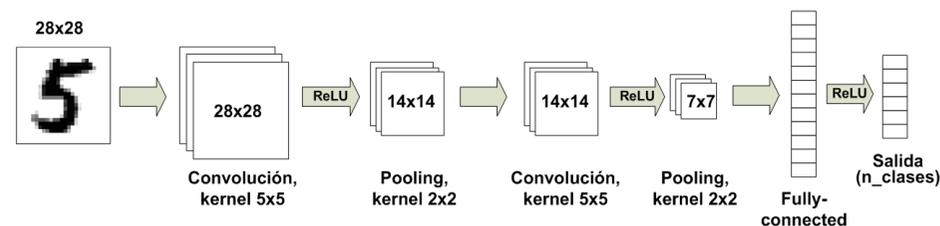
- Pooling (Kernel 2x2)



- Tras el pooling 2x2 tendremos  $n$  filtros de  $14 \times 14$

### Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN Convolutional Neural Networks (CNN)

- Arquitectura completa



## Ejercicio 4: Clasificación de imágenes con CNN Convolutional Neural Networks (CNN)

### ▪ Arquitectura completa

